



Encourage tes héros grâce au Whisperer et soumets tes ennemis en leur chuchotant d'anciennes litanies.

Ce héros fait partie de l'extension du jeu Soulgivers. Chacun des deux peuples a son Chuchoteur.

RÈGLES:

Pour jouer avec ce personnage, retire du paquet Soulgivers un des Soulgivers de ton choix. Chaque joueur décide quel Soulgiver retirer de son paquet. En utilisant une ou plusieurs extensions, il n'est pas nécessaire que les deux paquets Soulgivers soient composés des mêmes héros. En revanche, il ne peut y avoir que 10 personnages maximum par paquet.

PRÉCISION DES RÈGLES :

Pour connaître les règles principales, consultez toujours les règles et notices Soulgivers.

ENCOURAGEMENT :

Le Soulgiver choisi par le Whisperer doit être un Soulgiver déjà activé pour ce tour ayant déjà réalisé l'Aptitude choisie lors de cette activation.

DÉCOURAGEMENT :

Frappe tous les Soulgivers ennemis dans son rayon d'action jusqu'à la rencontre de Murs ou de Modificateurs de type Mur. L'Aptitude ne peut pas traverser les Murs ou les Modificateurs de type Mur. *L'Aptitude Découragement n'a aucun effet sur les Auras.*

Encourage your hero and subdue your enemies whispering ancient litanies with the Whisperer.

This hero is an expansion of the Soulgivers Core Set and includes a Shell Whisperer and a Specter Whisperer.

RULES:

In order to play with this hero, you must remove a Soulgiver of your choice from the Core Set Soulgivers deck. Each player can choose which Soulgiver to remove from their deck. When using one or more Soulgivers expansions, the players don't have to play with the same characters in their Soulgivers decks as long as they respect the rule of only 10 Soulgivers per deck.

RULE CLARIFICATIONS:

Always refer to the card and Soulgivers rulebook for main rules.

WORD OF ENCOURAGEMENT:

The Soulgiver that the Whisperer chose must be an allied Soulgiver you have already activated in that same turn and that has already carried out the chosen Ability while active.

WORD OF DISCOURAGEMENT:

This Ability hits all the opposing Soulgivers in range until it is obstacle by a Wall or a Wall Modifier. The Ability cannot travel through Walls or Wall Modifiers.

Word of Discouragement does not affect the Aura.

Ermutige deine Helden oder unterwerfe deine Gegner durch die antiken geflüsterten Litaneien des Whisperers.

Dieser Held ist eine Erweiterung des Soulivers Grundspiels und enthält einen Whisperer der Schalen und einen Whisperer der Gespenster.

REGELN:

Um mit diesem Helden zu spielen, entferne einen Soul giver deiner Wahl aus dem Souliversstapel im Grundspiel. Jeder Spieler kann entscheiden, welchen Soul giver er aus seinem Stapel entfernen will. Wenn eine oder mehrere Soulivers- Erweiterungen verwendet werden, ist es nicht notwendig, dass beide Souliversstapel aus denselben Charakteren bestehen, solange die maximale Anzahl von 10 Soul givers pro Stapel eingehalten wird.

KLARSTELLUNGEN ZU DEN REGELN:

Beziehe dich immer auf die Karte und das Soul giver Regelheft für die wichtigsten Regeln.

WORT DER ERMUTIGUNG:

Der vom Whisperer gewählte Soul giver muss ein verbündeter Soul giver sein, den der Spieler in dieser Runde bereits aktiviert hat und der die gewählte Fähigkeit während der Aktivierung bereits ausgeführt hat.

WORT DER ENTMUTIGUNG:

Wort der Entmutigung trifft alle gegnerischen Soul givers in Reichweite, bis es Wände oder Wand-Modifikatoren berührt. Die Fähigkeit überquert weder eine Wand noch einen Wand- Modifikator.

Das Wort der Entmutigung hat keine Wirkung auf die Aura.



Incoraggia i tuoi eroi o sottometti quelli del tuo nemico sussurrando litanie antiche con il Whisperer.

Questo eroe è un'espansione del Core Set di Soulivers e contiene un Whisperer appartenente ai Gusci e uno appartenente agli Spettri.

REGOLE:

Per giocare con questo eroe, rimuovi un Soul giver a tua scelta dal mazzo Soulivers del core set. Ogni giocatore può decidere quale Soul giver togliere dal proprio mazzo. Con l'utilizzo di una o più espansioni di Soulivers non è necessario che i due mazzi Soulivers siano composti dagli stessi personaggi purché si rispetti il numero massimo di 10 Soul giver per mazzo.

CHIARIMENTI ALLE REGOLE:

Fai sempre riferimento alla carta e al regolamento di Soulivers per le regole principali.

PAOLA DI SCONFORTO:

Il Soul giver scelto dal Whisperer deve essere un Soul giver alleato che hai già attivato in quel turno e che ha già compiuto l'Abilità scelta durante quell'attivazione.

PAROLA DI CORAGGIO:

Parola di Sconferto colpisce tutti i Soul givers nemici nel raggio d'azione fino a che non incontra Muri o Modificatori di tipo Muro. L'Abilità non attraversa un Muro o Modificatore di tipo Muro.
Parola di Sconferto non ha effetti sull'Aura.