



Transforme les Âmes de tes Soulgivers en une arme de destruction et blesse à distance tes ennemis grâce au Soulcrusher.

Ce héros fait partie de l'extension du jeu Soulgivers. Chacun des deux peuples a son Briseur d'Âme.

RÈGLES:

Pour jouer avec ce personnage, retire du paquet Soulgivers un des Soulgivers de ton choix. Chaque joueur décide quel Soulgiver retirer de son paquet. En utilisant une ou plusieurs extensions, il n'est pas nécessaire que les deux paquets Soulgivers soient composés des mêmes héros. En revanche, il ne peut y avoir que 10 personnages maximum par paquet.

PRÉCISION DES RÈGLES :

Pour connaître les règles principales, consultez toujours les règles et notices Soulgivers.

ÉCRASEMENT D'ÂME :

Direction du projectile : le Soulgiver peut lancer une Âme vers l'avant et sur les côtés (par rapport à sa position), mais jamais en arrière. Il ne peut pas jeter d'Âme sur lui-même. Le point de départ du projectile est la case sur laquelle se trouve l'Âme cible et non la case sur laquelle est situé le Soulcrusher. Si le Soulcrusher frappe l'Âme d'un Soulgiver en Âme Double avec son Aptitude, le Soulgiver touché reste en jeu mais perd l'Âme acquise, qui est alors lancée selon l'Aptitude Écrasement d'Âme.

Transform the Souls into a destructive weapon and hit your enemies from afar with the Soulcrusher.

This hero is an expansion of the Soulgivers Core Set and includes a Shell Soulcrusher and a Specter Soulcrusher.

RULES:

In order to play with this hero, you must remove a Soulgiver of your choice from the Core Set Soulgivers deck. Each player can choose which Soulgiver to remove from their deck. When using one or more Soulgivers expansions, the players don't have to play with the same characters in their Soulgivers decks as long as they respect the rule of only 10 Soulgivers per deck.

RULE CLARIFICATIONS:

Always refer to the card and Soulgivers rulebook for main rules.

SOULSTRIKE:

Direction of the throw: the Soulcrusher can only throw the Soul forward and sideways from their perspective. They cannot throw the Soul towards themselves. The starting point of the throw is the cell the Soul is on, not the cell the Soulcrusher is on. If the Soulcrusher hits a Double Soul Soulgiver with their Ability, that Soulgiver remains in the game, but loses the absorbed Soul, which is thrown according to the Soulstrike rules.

Wervandle die Seelen der Soulgiwers in eine Zerstörungswaffe und schlage deine Feinde aus der Ferne mit dem Soulcrusher.

Dieser Held ist eine Erweiterung des Soulgiwers Grundspiels und enthält einen Soulcrusher der Schalen und einen Soulcrusher der Schemen.

REGELN:

Um mit diesem Helden zu spielen, entferne einen Soulgiwer deiner Wahl aus dem Soulgiwersstapel im Grundspiel. Jeder Spieler kann entscheiden, welchen Soulgiwer er aus seinem Stapel entfernen will. Wenn eine oder mehrere Soulgiwers-Erweiterungen verwendet werden, ist es nicht notwendig, dass beide Soulgiwersstapel aus denselben Charakteren bestehen, solange die maximale Anzahl von 10 Soulgiwers pro Stapel eingehalten wird.

KLARSTELLUNGEN ZU DEN REGELN:

Beziehe dich immer auf die Karte und das Soulgiwer Regelheft für die wichtigsten Regeln.

SEELENZERSTÖRER:

Abwurfrihtung: Der Soulcrusher kann eine Seele nur vorwärts und seitwärts von seiner Position werfen. Er kann keine Seele auf sich selbst werfen. Der Ausgangspunkt des Abwurfs ist das Feld, auf dem sich die Ziel-Seele befindet, nicht das Feld, auf dem sich der Soulcrusher befindet. Wenn der Soulcrusher die Seele einer Doppelseele mit seiner Fähigkeit trifft, bleibt diese Soulgiwer im Spiel, verliert er aber die erworbene Seele, die entsprechend der Fähigkeit Seelenzerstörer geschleudert wird.



Trasforma le Anime dei Soulgiwers in un'arma di distruzione e colpisci a distanza i tuoi nemici con il Soulcrusher.

Questo eroe è un'espansione del Core Set di Soulgiwers e contiene un Soulcrusher appartenente ai Gusci e uno appartenente agli Spettri.

REGOLE:

Per giocare con questo eroe, rimuovi un Soulgiwer a tua scelta dal mazzo Soulgiwers del core set. Ogni giocatore può decidere quale Soulgiwer togliere dal proprio mazzo. Con l'utilizzo di una o più espansioni di Soulgiwers non è necessario che i due mazzi Soulgiwers siano composti dagli stessi personaggi purché si rispetti il numero massimo di 10 Soulgiwer per mazzo.

CHIARIMENTI ALLE REGOLE:

Fai sempre riferimento alla carta e al regolamento di Soulgiwers per le regole principali.

FRANTUMANIMA:

Direzione di lancio: il Soulcrusher può lanciare un'Anima solo in avanti e di lato rispetto alla sua posizione. Non può lanciare un'Anima verso se stesso. Il punto di partenza del lancio è la casella su cui si trova l'Anima bersaglio, non quella sui cui si trova il Soulcrusher. Se il Soulcrusher colpisce con la sua Abilità l'Anima di un Soulgiwer in Doppia Anima, quel Soulgiwer rimane in gioco, ma perde l'Anima acquisita, che viene scagliata secondo l'Abilità Frantumanima.