



Contrôle la Décadence et détruis tes adversaires grâce aux connaissances obscures de l'Aeger.

Ce héros fait partie de l'extension du jeu Soulgivers. Chacun des deux peuples a son Aeger.

RÈGLES :

In Pour jouer avec ce personnage, retire du paquet Soulgivers un des Soulgivers de ton choix. Chaque joueur décide quel Soulgiver retirer de son paquet. En utilisant une ou plusieurs extensions, il n'est pas nécessaire que les deux paquets Soulgivers soient composés des mêmes héros. En revanche, il ne peut y avoir que 10 personnages maximum par paquet.

PRÉCISION DES RÈGLES :

Pour connaître les règles principales, consultez toujours les règles et notices Soulgivers.

CONTAGION :

C'est au joueur de décider comment augmenter la Décadence des Soulgivers présent sur la tuile ciblée. La valeur de l'augmentation est toujours liée au nombre de Soulgivers situés sur la tuile.

Exemple : Si 3 Soulgivers (Le Protecteur, le Marcheur Spatial et le Patcheur) sont sur la tuile ciblée par le projectile, l'Aptitude exige d'augmenter chaque Dé Décadence des héros de +1, +1 et +2. Le joueur qui contrôle l'Aeger pourra choisir à quel Soulgivers attribuer les valeurs. Exemple : +1 au Patcheur, +1 au Protecteur et +2 au Marcheur Spatial.

MAGNIQUE DÉCADENCE :

Pour activer cette Aptitude, la Décadence de l'Aeger augmente en plus de la valeur X : sa Décadence augmentera donc de X+1 (X= 3 max. ; +1 correspond au paiement de l'Aptitude).

Control the Decay and consume your enemies with the Aeger's dark knowledge.

This hero is an expansion of the Soulgivers Core Set and includes a Shell Aeger and a Specter Aeger.

RULES:

In order to play with this hero, you must remove a Soulgiver of your choice from the Core Set Soulgivers deck. Each player can choose which Soulgiver to remove from their deck. When using one or more Soulgivers expansions, the players don't have to play with the same characters in their Soulgivers decks as long as they respect the rule of only 10 Soulgivers per deck.

RULE CLARIFICATIONS:

Always refer to the card and Soulgivers rulebook for main rules.

INFECTON:

The player can decide how to allocate the increase in Decay to the Soulgivers on the tile. The value of the increase always depends on the number of Soulgivers on the tile.

Example: If on the targeted tile there are 3 Soulgivers (The Protector, The Spacewalker, The Patcher), the Ability states to increase the Decay Die of these characters by: +1, +1, +2. The player who controls the Aeger can choose how to allocate the +1, +1, and +2. For example, they can assign +1 to the Patcher, +1 to the Protector, and +2 to the Spacewalker.

MAGNIFICENT DECAY:

The payment in Decay for the activation of the Ability is to be considered in addition to the X value. Therefore, you must increase the Decay by 1+X, that is +1 for the payment of the Ability, plus the X value you choose (that can be a maximum of 3).

Kontrolliere den Zerfall und verzehre deine Gegner mit dem dunklen Wissen des Aegers.

Dieser Held ist eine Erweiterung des Soulgivers Grundspiels und enthält einen Aeger der Schalen und einen Aeger der Schemen.

REGELN:

Um mit diesem Helden zu spielen, entferne einen Soulgiver deiner Wahl aus dem Soulgiversstapel im Grundspiel. Jeder Spieler kann entscheiden, welchen Soulgiver er aus seinem Stapel entfernen will. Wenn eine oder mehrere Soulgivers-Erweiterungen verwendet werden, ist es nicht notwendig, dass beide Soulgiversstapel aus denselben Charakteren bestehen, solange die maximale Anzahl von 10 Soulgivers pro Stapel eingehalten wird.

KLARSTELLUNGEN ZU DEN REGELN:

Beziehe dich immer auf die Karte und das Soulgiver Regelheft für die wichtigsten Regeln.

ANSTECKUNG:

Der Spieler entscheidet, wie die Erhöhung des Zerfalls den Soulgivers, die sich auf der Kachel befinden, zugewiesen wird. Der Wert der Erhöhung ist jedoch immer an die Anzahl der Soulgivers auf der Kachel gebunden.

Beispiel: Wenn sich drei Soulgivers (The Protector, The Spacewalker, The Patcher) auf einer betroffenen Kachel befinden, verlangt die Fähigkeit, dass der Spieler den Zerfallswürfel dieser Charaktere um +1, +1, +2 erhöht. Der Spieler, der den Aeger kontrolliert, kann auswählen, wem der Wert +1, +1 und +2 zugewiesen werden soll. Er kann z.B. dem Patcher +1, dem Beschützer +1 und dem Spacewalker +2 zuweisen.

HERRLICHER ZERFALL:

Für die diese Fähigkeit müssen neben den Kosten X auch die Aktivierungskosten in Zerfallspunkten berücksichtigt werden. Deshalb muss der Zerfall des Aeger um $1+X$ erhöht werden, wobei 1 die Kosten zur Aktivierung der Fähigkeit ist und X der gewählte Wert, um den der Zerfall erhöht werden soll (bis maximal 3).



Controlla la Decadenza e consuma i tuoi avversari con le oscure conoscenze dell'Aeger.

Questo eroe è un'espansione del Core Set di Soulgivers e contiene un Aeger appartenente ai Gusci e uno appartenente agli Spettri.

REGOLE:

Per giocare con questo eroe, rimuovi un Soulgiver a tua scelta dal mazzo Soulgivers del core set. Ogni giocatore può decidere quale Soulgiver togliere dal proprio mazzo. Con l'utilizzo di una o più espansioni di Soulgivers non è necessario che i due mazzi Soulgivers siano composti dagli stessi personaggi purché si rispetti il numero massimo di 10 Soulgiver per mazzo.

CHIARIMENTI ALLE REGOLE:

Fai sempre riferimento alla carta e al regolamento di Soulgivers per le regole principali.

CONTAGIO:

È il giocatore a decidere come assegnare l'aumento della Decadenza ai Soulgiver presenti sulla tessera. Il valore dell'aumento è però sempre vincolato al numero di Soulgiver presenti sulla tessera.

Esempio: Se su una tessera colpita ci sono tre Soulgiver (The Protector, The Spacewalker, The Patcher), l'Abilità richiede di aumentare il Dado Decadenza di questi personaggi di: +1, +1, +2. Il giocatore che controlla l'Aeger potrà scegliere a chi assegnare il valore +1, +1 e +2. Ad esempio, potrà assegnare +1 al Patcher, +1 al Protector e +2 allo Spacewalker.

MAGNIFICA DECADENZA:

Per l'Aeger il pagamento in Decadenza per l'attivazione dell'Abilità è in aggiunta al valore X. Quindi dovrai aumentare la sua Decadenza di $X+1$, ovvero il valore X da te deciso (fino a un massimo di 3) e +1, per il pagamento dell'Abilità.